

Le roi Iphitos continua à présenter l'organisation des Jeux olympiques. Après avoir parlé des différents sports que les enfants de la classe d'Aristomaque connaissaient déjà, il présenta les règles aux sportifs : « Chers athlètes, pour participer aux Jeux olympiques, il faut être grec. Les Jeux sont interdits aux esclaves et aux bandits. Il faut avoir fait le stage d'entraînement de un mois. Les retardataires seront éliminés. Il est interdit de tuer ses adversaires, de les pousser en dehors de leurs limites et de les intimider. La tricherie sera punie par des coups de fouets. L'adversaire d'un athlète absent sera déclaré vainqueur. Il est interdit de contester les décisions des juges. Les juges ne peuvent pas participer aux épreuves sportives. »

Ces règles impressionnent beaucoup les enfants et leur font penser aux règles de leur classe qui ne sont pas aussi strictes :

(Inventer des règles de classe adaptées à cette époque.)

•																			
•																			
•																			
•																			
•																			

Le roi Iphitos s'éloigna ensuite pour laisser la place à la première course de chars. Après avoir défilés une fois de plus dans le stade, les attelages se placèrent derrière la ligne de départ et sous les encouragements des spectateurs, les chars s'élançèrent à pleine vitesse vers la victoire.

Plus, pour, bien, même, dans, bonne, aller, faire, passer, fois, temps, avec, sans, jamais, fin, il faut, être, cet, mais, tout, les, sur, que, son, ensuite, après, sous, des, vers

Méthode de lecture Phonemus – Photocopie autorisée sans modification du support

Conjugaison

lire en observant les terminaisons

Je serai
Tu seras
Il ou elle sera
Nous serons
Vous serez
Ils seront



Orthographe

Apprendre les mots par cœur
dictée le lendemain

ensuite
après
sous
des
vers



Grammaire

Le **verbe** est le mot qui dit ce que l'on fait ou ce qu'il se passe. (Que fait-il ? Il mange.)

Les roi présente les Jeux olympiques.
Les athlètes participent aux épreuves.
Un coureur franchit la ligne d'arrivée.
Ce sportif a triché pendant la partie.
L'arbitre prend une décision.
Les chars s'élancent sur la piste.

Fiche technique

La course de chars antique

Le spectacle commence par une grande parade, avec le défilé de tous les équipages. Le signal du départ est donné par le président des Jeux, qui jette dans l'arène une serviette blanche au milieu du silence le plus complet. Mais dès que les chars se sont élancés, les gradins s'animent sous les cris des spectateurs qui encouragent chacun leur équipage favori. Le jeu consiste à accomplir douze tours de piste le plus rapidement possible, dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.

Pendant le déroulement de la course, tous les coups sont permis pour se rapprocher du centre de la piste. Le public adore quand un char va s'écraser contre un bord de la piste. Les conducteurs de char sont donc autorisés à se gêner et à produire des accidents.

La course se fait sur 12 tours de piste, ce qui représente environ 14,5 kilomètres.

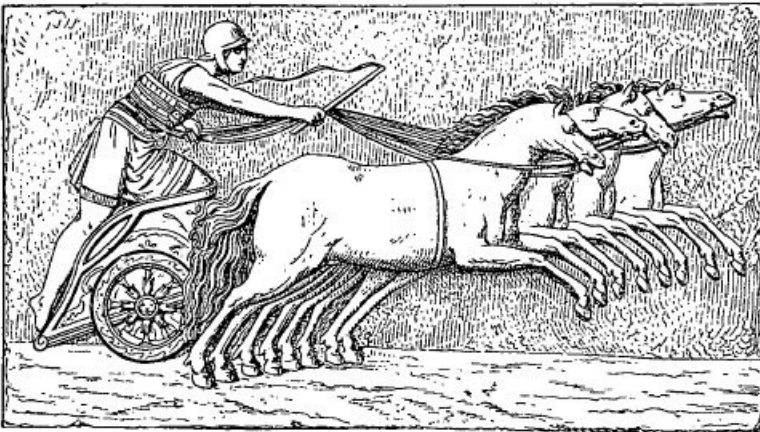


Fig. 185. — Cocher conduisant un char.

Il y a 2150 ans, les romains envahissent la Grèce et les grecs sont obligés de les laisser participer à leurs Jeux. L'empereur romain de l'époque, Néron, décide alors de participer à la course de char mais personne ne veut l'affronter car il est le chef et les athlètes ont peur de lui. Alors il fait la course tout seul et devient champion olympique.

Problème

Sur la piste, il y a quatre chars. Chaque char a quatre chevaux.

Combien y a-t-il de chevaux sur la piste ? (tu as le droit de faire un dessin).

Opération : _____

Réponse : _____

Dessin :

L'ÉQUITATION



Aux Jeux olympiques, il n'y a plus de course de chars mais il y a des épreuves d'équitation avec des chevaux. Il y a par exemple l'épreuve de saut d'obstacles où le cavalier et son cheval doivent franchir des barrières ou des haies de buissons à différentes hauteurs.

Il y a aussi des épreuves de dressage où le cavalier présente aux juges les mouvements que son cheval est capable de faire. Pour cela, il lui donne des ordres vocaux ou gestuels.